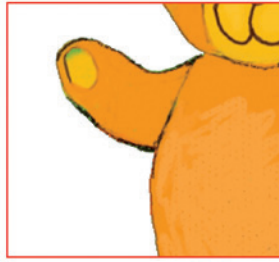




★ Hokuspokus - Simsalabim – TEST 3 ★

1. Czarownica Sandra zaccarowała zabawki i teraz widać tylko ich część. Przyjrzyj się uważnie i połącz obrazek z podpisem.



ein Auto

eine Puppe

ein Monster

eine Katze

ein Teddy



2. Wytnij i ułóż. Sprawdź, co to za zabawka. Zaznacz. Naklej zabawkę na odwrocie kartki.

